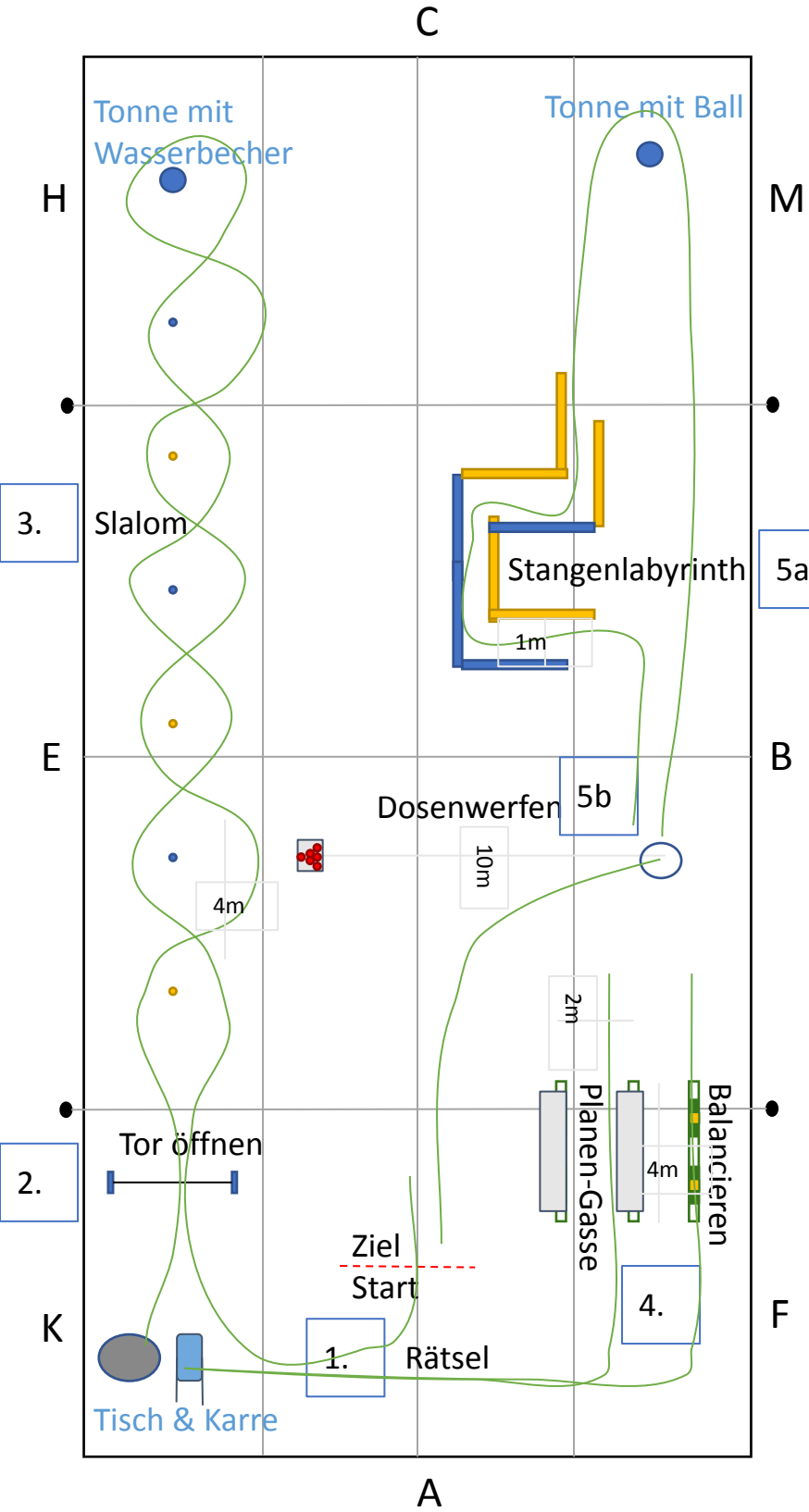

Ablauf des Fun-Trail:

1. **Rätsel:** Reiter und Läufer lösen gemeinsam ein Rätsel
2. **Tor**: Reiter öffnet das Tor.
3. Läufer durchquert den Slalom mit der Wasserkarre, füllt den Becher, stellt Ihn auf die Tonne und kehrt durch den Slalom zurück zum Tor. Nachdem der Läufer das Tor durchquert, darf der Reiter durch den Slalom. Er holt den Becher und bringt Ihn durch den Slalom zurück auf den Tisch.
4. Reiter durchquert die Planengasse. Läufer Balanciert über die Stange
5. a) Reiter durchquert das Stangenlabyrinth, nimmt den Ball und kehrt auf gradem Weg zurück zum Läufer
   b) Läufer wartet im Hullahup Ring. Er nimmt den Ball entgegen und wirft ihn auf die Dosen.
   Nachdem beide das Ziel durchqueren wird die Zeit gestoppt.

Der Läufer darf an allen Aufgaben den Reiter unterstützen. Beide Teammitglieder müssen zum Start einer neuen Aufgabe die vorherige Aufgabe beendet haben.
Bewertung: Pro Aufgabe gibt es für die harmonische, kontrollierte, vertrauensvolle Bewältigung eine WN von 10 bis 0 (eine Dezimalstelle). Bei Wertnotengleichheit entscheidet die schnellere Zeit.
Höchstzeit 4min.